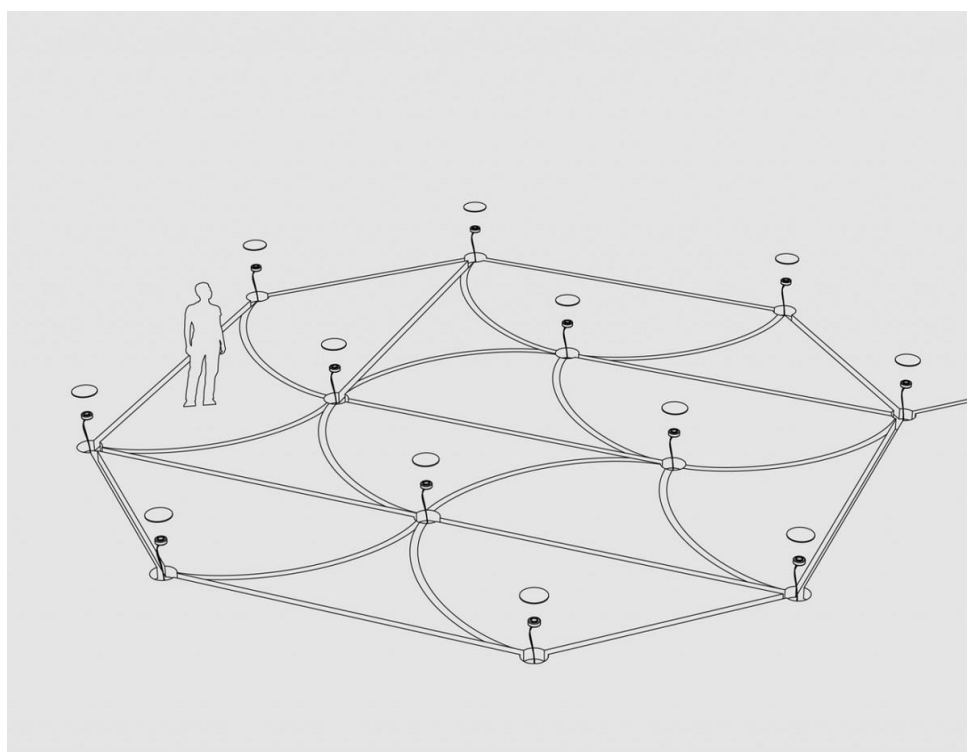


Coupe de Robotique des Écoles Primaires

Annexe : Ressources sur le design



Définitions

Design, designers : définitions

La particularité du design est qu'il n'existe pas de définition unique et définitive, puisqu'il se réinvente à chaque époque, en suivant les évolutions, les cultures et les apports des designers du monde entier.

<http://crep.etab.ac-lille.fr/files/2019/09/Design-designers-d%C3%A9finitions.pdf>

Le domaine du design

Définir le domaine du design c'est d'abord s'interroger sur la nature de ce nouveau métier, sur les différents champs d'intervention du designer et sur les méthodes utilisées par les designers dans leur projet.

<http://crep.etab.ac-lille.fr/files/2019/09/Le-domaine-du-Design.pdf>

Qu'est-ce que le design thinking ?

Une méthode née dans les ateliers des designers mais qui s'étend désormais à toutes les sphères où l'on cherche à innover : industrie, technologie, services et même la culture.

<http://crep.etab.ac-lille.fr/files/2019/09/Quest-ce-que-le-design-thinking.pdf>

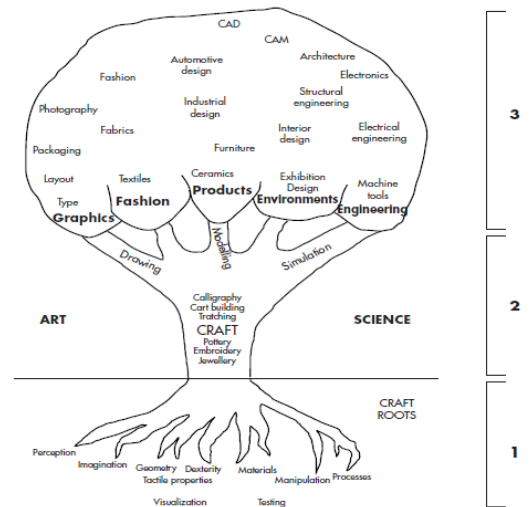


Figure 1.3 : L'arbre du design



Trois exemples de prototypes très simples : des blocs de mousse pour repenser un espace, la maquette en post-it d'une interface sur smartphone, un jeu de rôle (source: *Design thinking in a day*, IDEO, 2014)

Qu'est-ce que le design d'espace ?

Le design d'espace est un terme qui englobe plusieurs activités créatrices qui vont de l'aménagement intérieur et extérieur, à la conception d'objets quotidiens jusqu'au design urbain.

<https://be-designer.eu/blog/quest-ce-que-le-design-despace-et-queelles-sont-ses-particularites/>

Histoire

Brève histoire du design

L'histoire du design se confond avec l'Histoire. Brève chronologie de la révolution industrielle au design contemporain.

<http://crep.etab.ac-lille.fr/files/2019/09/Br%C3%A8ve-histoire-du-design.pdf>



Repères chronologiques pour le design

Souvent réduit à un adjectif, le design est pourtant une discipline à part entière, née avec la révolution industrielle, même si certains auteurs estiment que l'acte de design se confond avec l'histoire de l'homme.

<https://www.histoiredesarts.culture.fr/reperes/design>

Chronologie de l'histoire du design

Une frise chronologique proposée dans le cadre de l'exposition de la Cité du design intitulée Histoires des formes de demain.

<https://www.citedudesign.com/ressources/chronologie/>

Les 6 mouvements les plus importants de l'histoire du design

Six vidéos pour défricher le design du néogothique, à l'artisanat au Bauhaus jusqu'au post-modernisme.

<https://graphism.fr/apprenez-les-6-mouvements-les-importants-de-lhistoire-du-design-avec-lopen-university/>

22 grands classiques du design

Canapé LC2, chaise Wassily, fauteuil LCW, porte manteau Hang it all, lampe Pipistrello...

<http://crep.etab.ac-lille.fr/files/2019/09/22-grands-classiques-du-Design.pdf>

Plasticarium, 50 ans de design plastique

Le plastique est l'un des rares matériaux à s'être fait baptisé par un adjectif que l'on a substantivé. De la principale caractéristique de cette famille de matériaux, que les scientifiques dénomment les polymères, qui est de prendre très facilement la forme qu'on leur donne et de pouvoir ainsi produire des objets en grande série, les plastiques sont nés.

<http://crep.etab.ac-lille.fr/files/2019/09/Plasticarium-50-ans-de-design-plastique.pdf>



Design industriel

Le métier de designer industriel

La silhouette de ta console portable, la forme de tes baskets, la prise en main de ton stylo bille : c'est lui ! Le designer industriel est celui qui crée tous les objets qui t'entourent. En quelque sorte, il dessine ton univers.

<http://crep.etab.ac-lille.fr/files/2019/09/Designer-industriel.pdf>

Le design industriel – Université de Valenciennes

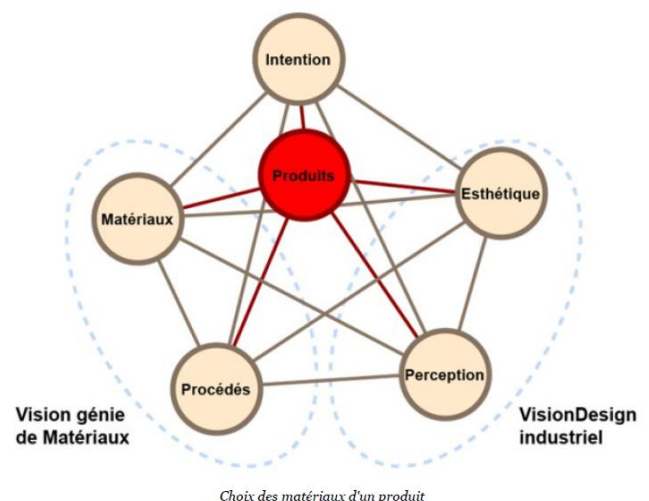
Le design industriel est une activité créatrice dont le but est de déterminer les propriétés formelles des objets produits industriellement.

<http://stockage.univ-valenciennes.fr/EcoPEM/BoiteK/co/IV.html>

La conception industrielle

Les phases de la démarche de conception d'un produit : la planification de la conception, le cahier de charges, la conception préliminaire et le prototypage.

<http://crep.etab.ac-lille.fr/files/2019/09/Conception-industrielle.pdf>



Le choix des matériaux

Le choix des matériaux est une tâche fondamentale et très complexe. En effet, dans un nombre important de cas, il ne concerne pas seulement un aspect purement technique répondant à des exigences fonctionnelles, mais aussi à des attentes relevant des préférences des utilisateurs

<http://crep.etab.ac-lille.fr/files/2019/09/Choix-des-mat%C3%A9riaux.pdf>

Etude de conception d'une cafetière

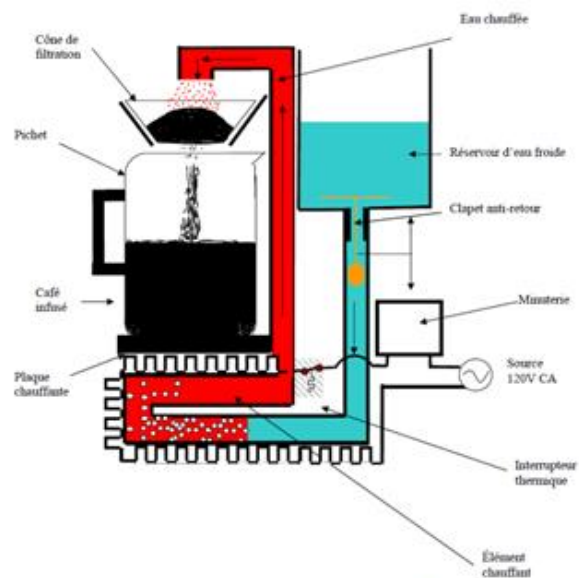
Passage du cahier des charges fonctionnel à un produit.

http://stockage.univ-valenciennes.fr/EcoPEM/BoiteK/co/K1_P.html

De l'Histoire de l'art à l'histoire du design industriel

Un bilan critique sur l'histoire du design industriel.

<http://crep.etab.ac-lille.fr/files/2019/09/De-HDA-%C3%A0-histoire-du-Design.pdf>



Design urbain

Qu'est-ce que le design urbain ?

Un designer urbain est un professionnel qui s'occupe de l'accommodement, de l'aspect, de la mise en forme et de la fonctionnalité des villes et aussi de l'utilisation optimum de l'espace urbain.

<http://crep.etab.ac-lille.fr/files/2019/09/Quelle-est-la-d%C3%A9finition-du-design-urbain.pdf>



Le rôle de designer urbain

Entre urbanistes et ingénieurs, architectes et paysagistes, pouvoirs publics et comités de quartiers, le designer urbain est un traducteur, un catalyseur.

<https://www.designinnovation.be/blog/le-role-du-designer-urbain-186>

Les 12 projets lauréats pour faire le design urbain autrement

Rochers sculptés en pierre francilienne ou mobilier multi-support et végétalisé de protection, banc climatique utilisant l'air des carrières, réservoir d'eau de façade, bouche rafraichissante, installation atypique pour les enfants, recherche et expérimentation sur les usages cyclistes, signalétique métropolitaine pour faire rentrer le Grand Paris dans Paris ...

<https://www.avivremagazine.fr/les-12-projets-laureats-pour-faire-le-design-urbain-autrement-a2178>

Podophone, terrain de jeu graphique & sonore

Le podophone, est un jeu urbain dynamique basé sur la traduction visuelle du son et sa spatialisation qui reflète l'identité plurielle d'un quartier.

<http://www.faireparis.com/fr/projets/faire-2018/podophone-terrain-de-jeu-graphique-sonore-1341.html>

<http://actualite-design-corbusier-de2017a2019.over-blog.com/2019/01/design-urbain-et-interactif-podophone.html>



Smart Vélo Parking

Le collectif Vraiment Vraiment propose d'engager une étude expérimentation pour densifier le maillage de stationnement vélo.

<http://www.faireparis.com/fr/projets/faire-2018/smart-velo-parking-1346.html>

Embellir les coins

Cette étude propose de ré-investir les retraits d'alignements des rues de Paris, sortes de bugs urbanistiques délaissés, en y installant des formes sculpturales souples et ainsi proposer de nouvelles ambiances urbaines et une nouvelle relation au corps.

<http://www.faireparis.com/fr/projets/faire-2018/embellir-les-coins-de-paris-1338.html>



Au féminin

Les 30 designers françaises à suivre en 2019

Les femmes designers ont longtemps dû batailler pour s'imposer dans un monde majoritairement masculin. Cantonnées à un domaine précis ou contraintes de travailler derrière l'ombre d'un homme, elles contribuent pourtant à l'histoire du design.

https://www.canva.com/fr_fr/decouvrir/designers-francais-femme/



Constance Guisset Studio

Constance Guisset Studio a été fondé en 2009. Spécialisé en design, architecture intérieure et scénographie, il réunit autour de Constance Guisset une équipe de designers et d'architectes.

<http://www.constanceguisset.com/fr/type-de-produit/installations>

Matali Crasset

Matali Crasset est designer industriel de formation. Elle met en place une méthodologie propre dans laquelle elle questionne l'évidence des codes qui régissent notre vie quotidienne pour mieux s'en affranchir et expérimenter.

<http://www.matalicrasset.com/fr/projets>

Le design aujourd'hui

Actualités du design 2017-2019

Collecte d'actualités du design #innovation #créatif #hybrider #objet ludique #luminaire #objet modulable

<http://actualite-design-corbusier-de2017a2019.over-blog.com/>

9 œuvres à voir à la Milan Design Week 2019

Du 8 au 14 avril, la ville italienne se transforme en musée à ciel ouvert où les plus grandes œuvres de design sont exposées

<https://www.usinenouvelle.com/article/en-images-9-uvres-a-voir-a-la-milan-design-week-2019.N830665>



Accessibilité

L'innovation au service de l'accessibilité

Les enseignes changent de posture, pour rendre possible l'accès pour tous, notamment aux Personnes en Situation de Handicap (PSH). Les contraintes de la mise en accessibilité deviennent des opportunités de confort d'usage pour l'ensemble des usagers.

<http://www.normall.fr/innovation-au-service-de-laccessibilite/>

Le design universel, concevoir pour tous et pour chacun

Le design universel ou "design for all" consiste à concevoir pour le plus grand nombre. Parfois rattaché à la seule notion d'accessibilité pour les personnes âgées ou en situation de handicap, cette notion va bien au-delà de ce cadre restrictif.

<https://www.designinnovation.be/blog/le-design-universel-concevoir-pour-tous-et-pour-chacun-157>

Repenser l'accessibilité par le design

En pensant accessible à tous, on en vient à imaginer des villes confortables pour tout le monde.

<https://www.demainlaville.com/repenser-laccessibilite-par-le-design/>



Accessibilité de la ville : le handicap comme moteur d'innovation

Parce qu'il pose avec singularité des questions d'usage, d'accessibilité et d'acceptabilité spécifiques, le handicap constitue non seulement une source d'innovation technique trop peu exploitée, mais aussi un prisme par lequel l'accessibilité de la ville pour tous gagnerait à être envisagée.

<http://www.nova7.fr/publications/accessibilite-ville-handicap-dinnovation.htm>

Design de la classe

Repenser les espaces scolaires à l'heure du numérique

La société et l'École sont en plein changement. Ces bouleversements et l'hétérogénéité des classes amènent de plus en plus d'enseignants à repenser leur manière de travailler avec les élèves.

<http://www.dane.ac-versailles.fr/comprendre/e-education-et-espaces-scolaires>

Apprendre autrement dans une classe réaménagée

À l'occasion du salon Educatec-Educative organisé les 15, 16 et 17 novembre derniers, le stand de la DANE de Versailles a pris la forme d'une salle de classe réaménagée.



<http://www.dane.ac-versailles.fr/s-inspirer-temoigner/apprendre-autrement-dans-une-classe-reamenagee>

Archilab

ArchiLab est un outil d'aide à la co-conception d'aménagement de vos espaces pédagogiques. Sous forme de manipulations de pièces sur un plateau, il permet de matérialiser des concepts d'organisations pédagogiques.

<https://archiclasse.education.fr/ArchiLab>

Aménagement des espaces

Repenser l'architecture scolaire au XXIème siècle.

<http://www.pearltrees.com/cdipf/amenagement-espaces/id16546946#l913>

Le mouvement bricoleur et la salle de classe

Ce paradigme a émergé via des activités et des processus qui sont au croisement du bricolage, des outils numériques de fabrication (tels que les imprimantes 3D, les fraiseuses numériques et les découpeuses laser) et de l'éducation.

<https://www.reseau-canope.fr/agence-des-usages/le-mouvement-bricoleur-et-la-salle-de-classe.html>

Design du robot

LEGO Mindstorms EV3 Building Instructions

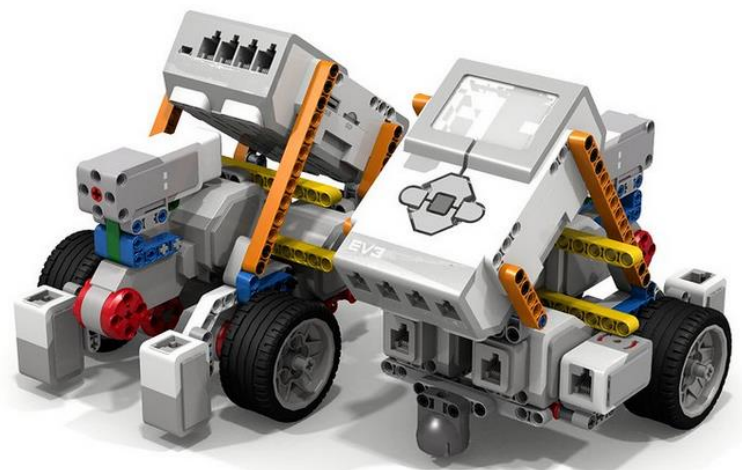
Les notices de montage des modèles officiels de l'ensemble de base LEGO Mindstorms EV3 Education.

<https://education.lego.com/en-us/support/mindstorms-ev3/building-instructions>

Training robots, Sumo robots and more

Des modèles supplémentaires avec notice de montage sur le site EV3 Lessons.

<http://ev3lessons.com/en/RobotDesigns.html>



LEGO EV3 Robot Designs

Une galerie de designs originaux de robots EV3 pour se donner des idées.

<https://www.flickr.com/photos/42988571@N08/sets/72157651019400086/>