

Petite Profondeur

LES CROCODILES

DISPOSITIF :

Les enfants « poissons » évoluent dans le bassin tandis qu'un enfant « crocodile » tente de les capturer.

Tout poisson capturé devient crocodile, le dernier poisson a gagné.

Variante : Allongé = Pas capturé (aucun pied au sol).

LE CONCOURS DE POUSSÉE

DISPOSITIF :

Les enfants par deux, doivent repousser l'autre de différentes façons : pousser par les épaules, dos à dos, ventre à dos...

Variante : tirer l'autre

Grande Profondeur

LE REQUIN ET LA CREVETTE

DISPOSITIF :

Un enfant, la crevette, s'enfuit en se tractant le long d'une ligne d'eau, pendant qu'un autre enfant, le requin, parti quelques secondes après, essaie de le rattraper.

Variante : Tête dans l'eau = Pas capturé.

Lâcher le bord et attraper la ligne d'eau un peu plus loin fait perdre la trace au requin.

LES NAUFRAGÉS

DISPOSITIF :

L'enfant, muni d'un tapis souple, doit quitter le navire pour rejoindre la berge sur son radeau.

Variantes : n'utiliser que les pieds, que les mains, à deux, remplacer le tapis par une frite ou une planche.