

## RELAIS ARDOISE

### **MATERIEL :**

Espace de jeu : environ 5m x 20m par équipe.

Autant de séries de 6 ardoises minimum que d'équipes.

Les lettres qui composent un mot ou les éléments d'une suite (syllabes, nombres, etc) sont écrits sur les ardoises. Celles-ci sont appuyées sur un support de telle sorte que les lettres ne soient pas visibles depuis la base de départ.

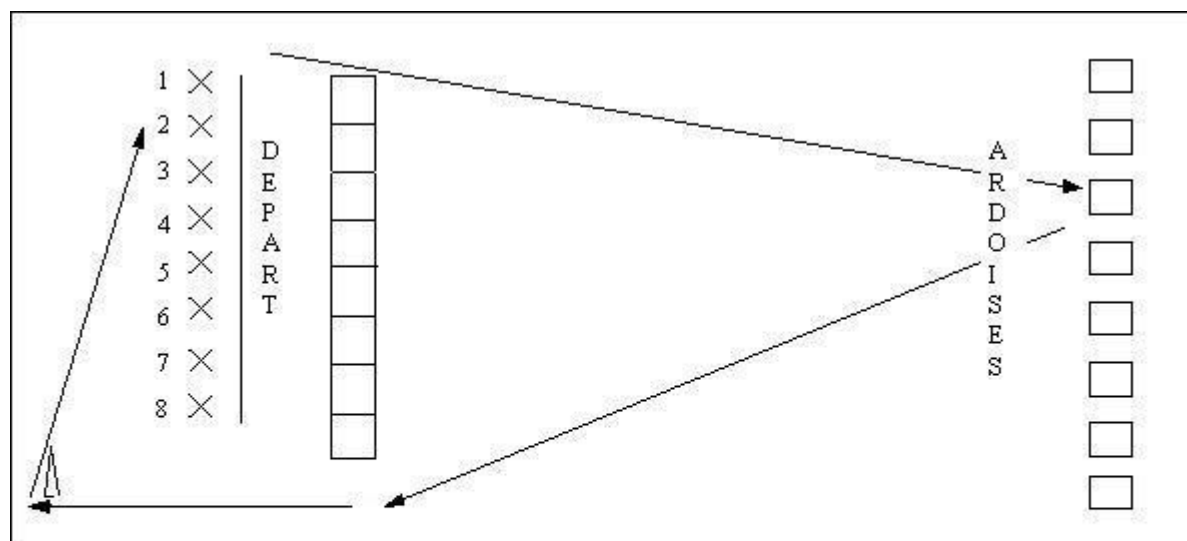
### **EFFECTIF :**

2 ou 3 équipes de 6 à 8 joueurs maximum

### **DISPOSITIF :**

Organisation de l'espace de jeu pour chaque équipe :

Les équipes sont en ligne derrière la marque de départ pour que tout le monde puisse voir les ardoises qui sont placées à une quinzaine de mètres.



### **BUT :**

Reconstituer un mot, une suite logique connu des élèves en rapportant les ardoises dans l'ordre

### **DEROULEMENT :**

A tour de rôle, les élèves courent jusqu'aux ardoises, en choisissent une et la retournent.

Si elle correspond à celle recherchée en fonction de l'ordre imposé, ils la ramènent pour reconstituer la suite.

Si elle ne correspond pas à l'ardoise recherchée, ils la montrent à leurs camarades et la remettent à sa place.

Dès qu'un élève est revenu à sa place, le suivant peut partir.

### **VARIABLES :**

-nombre d'ardoises/complexité du mot ou de l'élément à retrouver

-distance à parcourir, mise en place d'obstacles sur le trajet A/R

-connaissance préalable (ou non) du mot ou de l'élément à retrouver

-...

NB : situation facilitant le lien avec les autres disciplines, tout cycle possible, à partir de la G.S