

Ressources pour les Elèves à Besoins Éducatifs Particuliers

Ce document présente une liste, non exhaustive, de ressources, d'applications et de logiciels gratuits qui vous permettront de faciliter l'accueil dans votre classe d'Élèves à Besoins Éducatifs Particuliers. Les ressources sélectionnées sont classées selon les catégories suivantes :

- Outils généraux
- Lecture
- Ecriture
- Imagiers / Pictogrammes
- Mathématiques

Ce document sera régulièrement mis à jour par le GDNE, le numéro de version et la date de la dernière mise à jour est notée dans le bas de page du document.

La création de ce document a bénéficié de l'apport du pôle ASH 15 et notamment de Catherine Leymarie, Louis Gaide et Yann Maleville, merci à eux pour leur contribution.

NOM	DESCRIPTION	LIEN
Outils généraux d'adaptation		
Cartable fantastique	Sur ce site vous trouverez une mine d'outils, de ressources et d'aides pour accompagner des élèves en difficulté, ou dys ou avec handicap.	https://www.cartablefantastique.fr/
Le ruban word	Cette application fonctionne dans Word et permet de proposer aux élèves de réaliser plus simplement à l'ordinateur un certain nombre d'actions qui sont essentielles au travail en classe. Et à l'enseignant ces rubans comportent des fonctionnalités supplémentaires qui facilitent la réalisation et l'adaptation de supports à destination des élèves.	https://www.cartablefantastique.fr/outils-pour-compenser/le-ruban-word/
Le ruban libre office	Cette application fonctionne dans libre office et permet de proposer aux élèves de réaliser plus simplement à l'ordinateur un certain nombre d'actions qui sont essentielles au travail en classe. Et à l'enseignant ces rubans comportent des fonctionnalités supplémentaires qui facilitent la réalisation et l'adaptation de supports à destination des élèves.	https://www.cartablefantastique.fr/outils-pour-compenser/la-barre-libre-office/

Tagueurs de PDF	<p>Les tagueurs de PDF sont des logiciels qui permettent d'annoter directement sur des documents au format PDF. Il existe actuellement deux produits intéressants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • pdf Xchange Viewer • Foxit Reader <p>Les annotations produites par ces logiciels seront intégrées dans le fichier PDF et seront accessibles depuis n'importe quel autre lecteur PDF.</p>	<p>PDF Xchange Viewer</p> <p>Foxit Reader</p>
Générateur de feuilles	<p>Desmoulins. fr fabrique des lignages en couleurs, on peut varier les espacements et la grosseur des lignes (parfait pour les dysgraphique et dyspraxiques). Possibilité de choisir l'intervalle entre chaque ligne, quadrillage ou non, paysage ou portrait...</p>	<p>http://www.desmoulins.fr/index.php?pg=scripts!online!feuilles!form_feuille_methode_couleur</p>
Vu-bar	<p>Règle qui s'affiche à l'écran pour faciliter la lecture sur l'écran de l'ordinateur.</p>	<p>http://madaportal.org/downloads/vu-bar</p>
Clavicom	<p>Clavicom est un clavier virtuel, permettant de taper que ce soit à la souris ou de manière tactile avec une tablette-pc. Les lettres peuvent être affichées en capitale ou en script, mais également avec l'aide la prédiction de mots.</p>	<p>https://www.icomprovence.net/ressources-developpement-logiciels-clavicom-marseille-37.html</p>
Xmind	<p>Xmind est un logiciel qui permet de créer des cartes heuristiques. Les cartes heuristiques permettent de faire des représentations d'idées sous une représentation en arborescence. On parle de cartes d'organisation d'idées, de pensée, cartes mentales. Le terme « d'arbres » s'en approche le plus dans le sens où la représentation graphique se construit sur des branches et que de ces branches peuvent partient d'autres branches... ainsi de suite. Il permet donc d'aider les enfants ou les adolescents (et même les adultes) à poser leurs idées en faisant des liens. Il peut donc aider à la mémorisation des leçons ou à la construction d'écrit.</p>	<p>https://www.xmind.net/</p>
Options d'ergonomie Windows 10	<p>Loupe Windows 10 propose une loupe virtuelle qui permet de zoomer rapidement sur une zone sélectionnées de votre écran et d'aider des élèves présentant des difficultés d'ordre visuelles. Plusieurs options sont disponibles. Très simple d'utilisation.</p> <p>Narrateur Le Narrateur est une application de lecture de l'écran qui lit à haute voix le texte affiché à l'écran dans certains programmes et applications. Le Narrateur vous permet d'utiliser votre ordinateur sans écran ni souris pour effectuer des tâches courantes pour les élèves aveugles ou malvoyant.</p>	<p>A partir du menu démarrer de Windows 10, rechercher le dossier "Options d'ergonomie"</p>

Cahiécran	« Cahiécran » est un logiciel qui permet le travail à l'écran sur des documents originellement sur papier (fiches de travail, photocopiés, extraits de manuel ou d'ouvrage...), virtualisés par numérisation et pouvant être organisés en classeurs. Ces documents sont consultés et annotés par l'élève (texte, soulignement, surlignement, encadrement, etc.) au moyen d'un ensemble d'outils regroupés dans une trousse virtuelle.	http://www.inshea.fr/fr/content/cahi%C3%A9cran-v401-t%C3%A9%C3%A9chargement-gratuit
Lecture		
Police d'écriture open-dyslexic	Cette police, permet de faciliter la lecture de texte ou de documents pour un élève dyslexique ou ayant des difficultés de lecture.	https://www.dafont.com/fr/open-dyslexic.font
Lirecouleur	LireCouleur a été développé à l'origine pour aider des élèves de CLIS à entrer dans la lecture. L'hypothèse initiale était que l'utilisation de couleurs pour coder les graphèmes pouvait leur permettre d'accéder plus vite au déchiffrage et ainsi de profiter de la lecture et de leur donner envie de lire. Il n'existait malheureusement que des méthodes qui proposent des textes prédéfinis ou des idées pour coder des textes manuellement. LireCouleur permet de coder n'importe quel texte édité à l'aide de suites bureautiques LibreOffice ou OpenOffice. Par la suite, des fonctions complémentaires ont été ajoutées en constatant que ces outils pouvaient également apporter une aide aux élèves dyslexiques. Existe aussi en version web, sans installation, avec les fonctionnalités de base : http://lirecouleur.arkaline.fr/web.html	http://lirecouleur.arkaline.fr/
Balabolka	Le programme Balabolka permet la lecture des fichiers texte à haute voix. S'installe sur l'ordinateur et fonctionne sans accès internet. Très simple d'utilisation : on donne au logiciel un texte à traiter (on importe directement un document (.doc, .pdf...), soit on copie/colle un morceau de texte choisi dans un document, soit on écrit directement dans la fenêtre), puis ce dernier se charge de la lecture du texte. On peut écouter le texte entier, ou bien seulement un passage que l'on sélectionne. On peut aussi choisir de réécouter un passage à partir de l'endroit qu'on souhaite (il suffit de placer le curseur là où on veut que la lecture débute). Le texte se surligne au fur et à mesure de l'avancement de la lecture.	http://www.cross-plus-a.com/fr/balabolka.htm
Syllabes et cie	Petit logiciel qui permet de : - colorier différents phonèmes dans un texte et/ou les lettres muettes - découper un texte en syllabes : les syllabes sont colorées alternativement avec deux couleurs différentes. Les mots outils sont laissés en noir, les lettres muettes sont colorées en gris. - enregistrer un fichier audio correspondant au texte.	https://praxicode.weebly.com/syllabes-et-compagnie.html
VoxOofox	Ce logiciel de synthèse vocale qui fonctionne dans Open Office permet :	https://voxoofox.fr/

	<p>La lecture d'un texte La lecture mot par mot, phrase par phrase, paragraphe par paragraphe La lecture de chaque lettre tapée puis le mot complet dès que l'on tape l'espace La création d'étiquette-mot colorées et la lecture de ces étiquettes.</p>	
DysVocal	<p>Dys-Vocal est un logiciel d'aide à la lecture et à l'écriture pour personnes souffrant de troubles Dys (dyslexie , dyspraxie visuo-spatiale) . Il inclut le module CoupeMots ainsi qu'un module de lecture et de reconnaissance vocale</p>	<p>https://www.dyslogiciel.fr/</p>
Traductions audio et écrites d'albums	<p>Traductions et tapuscrits d'albums de littératures de jeunesse utilisés en classe en différentes langues.</p>	<p>https://www.ac-strasbourg.fr/pedagogie/casnav/eleves-allophones-nouvellement-arrivees-eana/supports-pour-valoriser-la-langue-premiere-traductions-audio-et-ecrites-dalbums/</p>
Ecriture		
Grammalecte	<p>Grammalecte est un correcteur grammatical et typographique dédié à la langue française, pour Writer (LibreOffice, OpenOffice), Firefox & Thunderbird, Chrome, etc.</p>	<p>https://grammalecte.net/</p>
Dicom	<p>Il s'agit d'un logiciel de prédiction de mots pour aider à la saisie dans un traitement de texte tel que Microsoft Word, Bloc Notes, Wordpad, Office Writer... ainsi que tout autres logiciels ou l'utilisateur peut être amené à écrire au clavier (barre d'adresse du navigateur internet, formulaires, messagerie instantanée).</p>	<p>http://www.icomprovence.net/ressources-developpement-logiciels-dicom-marseille-21.html</p>
Imagiers / Pictogrammes		
Vocapic	<p>Vocapic est un imagier interactif. Le principe est très simple : l'enfant connecté peut apprendre de nouveaux mots en choisissant une catégorie : animaux, aliments, véhicules, etc. Il est aussi possible de créer un compte afin de mémoriser sa progression.</p>	<p>http://www.vocapic.com/</p>
Imagiers multilingues	<p>Ce lien vous permettra de trouver tout un ensemble d'imagiers sur la CASNAV de Strasbourg, avec des imagiers généralistes ou sur le matériel de classe utilisables en classe.</p>	<p>https://www.ac-strasbourg.fr/pedagogie/casnav/enfants-allophones-nouvellement-arrivees/ressources-premier-degre/supports-pour-valoriser-la-langue-dorigine/imagiers-multilingues/</p>



Groupe Départemental du Numérique Éducatif



Picto Selector	Création de planning visuels de pictogrammes (images) pour aider les élèves non lecteurs, présentant des difficultés en lecture ou nécessitant des supports visuels pour faciliter leurs apprentissages.	https://www.pictoselector.eu/fr/
Araword	TICO (Les cartes de communication interactifs) est un logiciel pour générer et utiliser des tableaux de communication interactive. Le programme se compose de deux applications distinctes mais complémentaires : Éditeur et interprète. Vous pouvez à partir d'Araword, convertir votre phrase en une suite de pictogrammes. Aide et explications en ligne : http://www2.ac-lyon.fr/services/rhone/ash/spip.php?article254	https://sourceforge.net/projects/araword/
Mathématiques		
DMaths	L'extension Dmaths permet de faciliter la saisie d'écritures mathématiques dans Libre Office. Elle permet un nombre important d'écritures et de graphiques mathématiques, par exemple : <ul style="list-style-type: none"> • opérations posées • quadrillage • dessin automatique de figures géométriques • représentations graphiques de fractions • écritures mathématiques 	https://sead.univ-reims.fr/courses/TICFETDYS/document/scenarill/co/0223_Dmath_et_dsciences_1.html
Trousse GéoTracé	La trousse Géo tracé a été développée par l'INS HEA dans le cadre de l'évaluation nationale de mathématiques pour des élèves présentant un déficit moteur ou praxique. Elle se compose d'une règle, d'un rapporteur, d'une équerre, d'un compas et d'un crayon. L'élève peut ainsi tracer, mesurer à l'aide de sa souris.	http://www.inshea.fr/fr/content/trousse-g%C3%A9o-trac%C3%A9-5-outils-adapt%C3%A9s-de-trac%C3%A9s-g%C3%A9om%C3%A9triques
Geogebra	GeoGebra est un logiciel de géométrie dynamique en 2D/3D c'est-à-dire qu'il permet de manipuler des objets géométriques (cercle, droite et angle, par exemple) et de voir immédiatement le résultat.	https://www.geogebra.org/
La course aux nombres	C'est un jeu Mathématiques qui s'adresse tout particulièrement aux enfants qui éprouvent des difficultés en maths (dyscalculie) de 4 à 8 ans – il les aidera à renforcer leurs circuits cérébraux de représentation et de manipulation des nombres. Ce jeu a été imaginé par l'Unité INSERM-CEA de Neuroimagerie Cognitive, un centre de recherche de pointe en cognition mathématique.	http://www.thenumberrace.com/nr/home.php?lang=fr
L'attrape nombres	C'est un jeu mathématiques qui s'adresse tout particulièrement aux enfants qui éprouvent des difficultés en maths (dyscalculie) de 5 à 10 ans – il les aidera à renforcer leurs circuits cérébraux de représentation et de manipulation des nombres. L'Attrape-Nombres se concentre sur les nombres à deux chiffres. Le jeu a été imaginé par l'Unité INSERM-CEA de	http://www.attrape-nombres.com/an/home.php



Groupe Départemental du Numérique Éducatif



	Neuroimagerie Cognitive, un centre de recherche de pointe en cognition mathématique.	
Mathéos	C'est un logiciel qui permet pour l'élève de poser facilement des opérations sur l'ordinateur. Mais il permet également à l'enseignant de créer des contenus ou des exercices très facilement que ce soit en calcul ou en géométrie.	http://lecoleopensource.fr/matheos/?part=presentation
Longueurs	Avec ce logiciel l'élève est amené à mesurer des longueurs avec un règle à déplacer à la souris, ce qui contourne la difficulté praxique.	http://users.skynet.be/fb029504/math/pg01.html
Cases	Ce logiciel permet de travailler le repérage sur quadrillage. Il faut ainsi reproduire un motif sur quadrillage. Ce logiciel possède 2 niveaux de difficulté. Les séries proposées sont modifiables.	http://www.ecoliciel.net/
Clone	Ce logiciel permet de faire reproduire aux élèves des figures géométriques, dans un quadrillage. Ceci permet de travailler le repérage ainsi que la précision dans le repérage. Ne pas laisser un élève dyspraxique seul devant ce type d'exercice.	http://users.skynet.be/fb029504/math/pg01.html
Casesym	Ce logiciel permet de travailler la symétrie horizontale ou verticale dans un quadrillage.	http://www.ecoliciel.net/
Operpose	Additions et soustractions posées avec ou sans retenue L'utilisateur a la possibilité de corriger ses erreurs. Visualisation de la fiche de travail. La fiche de travail peut être imprimée ou enregistrée.	https://www.ecoliciel.net/InstallOperpose4.exe